

# Sestola - Percorso intermedio

Scala 1:4.000 - Equidistanza 2,5m



Comune di Sestola

0 100m



## Sequenza codici:

1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---



terreno: aperto, aperto grezzo	buca; depressione piccola; depressione grande	strade; scalinate
terreno: semiaperto, semiaperto grezzo	scarpata; fossa; canaletta asciutta	sentiero: pavimentato, non pavimentato
area pavimentata; area privata vietata	parete di roccia: non valicabile, valicabile	sentiero: piccolo, traccia
bosco: da percorribile a impenetrabile (vietato)	buca di roccia; masso; gruppo di sassi	edificio; portico; sottopasso
sottobosco: corsa rallentata, corsa impossibile	lago; fiume (non attraversabili)	recinzione: invalicabile, attraversabile
albero isolato; piccolo albero; limite vegetazione	palude non attraversabile; acquitrino	muro: invalicabile, attraversabile
curve di livello: direttrice, curva, ausiliaria	ruscello grande; ruscello piccolo; canaletta	T o ↑ torretta; cippo di confine; mangiatoia
cocuzzolo; cocuzzolo allungato; collina	buca con acqua; fontana; sorgente	x x x oggetti particolari

Percorsi fissi di orienteering a Sestola (MO). Partendo da Piazza della Vittoria vai alla ricerca di tutti i punti indicati sulla mappa. Istruzioni dettagliate al punto di partenza e su <http://goo.gl/gdZFZF>. Con App compatibili è possibile trascrivere i codici e verificare la soluzione direttamente sul pdf.